

EDELWEISS TROPHY JUNIOR FOOTBALL CUP

U11 (2004), U10 (2005)

Kispályás labdarúgás: 7 mezőnyjátékos + 1 kapus

Játékszabályzat:

Verseny rendszere

Pályaméret: 60x40m

Játékosok száma: 7+1

Labdaméret: 4-es

Kapuk mérete: 5x2m

Játék időtartama: 2x 20 perc, 5 perc szünet (ezalatt a játékosok nem hagyhatják el a játékteret)

A les szabályzat – les szabály lép érvénybe az ellenfél kaputól 10 méterre

Pontszámok:

1. Nyert meccs = 3 pont
2. Döntetlen meccs (egyenlő) = 1 pont
3. Veszített meccs = 0 pont

Követelmények

Csoportkörök

A. Abban az esetben, ha 2 csapat egyenlő pontszámot ér el, a következő kritériumok lépnek érvénybe:

1. Közvetlen eredmény
2. Gólarány
3. Több szerzett gól
4. Kevesebb kapott gól
5. Fair-Play rangsorban
6. Sorshúzás

B. Abban az esetben, ha 3 csapat egyenlő pontszámot ér el, a következő kritériumok lépnek érvénybe:

1. Egy olyan ranglistát nyitnak, amiben a 3 csapat egymás közti eredményét veszik figyelembe
2. A 3 csapat gólarányát veszik figyelembe
3. Több szerzett gól száma az egyenlő pontszámmal végző csapatok között
4. Kevesebb kapott gól száma az egyenlő pontszámmal végző csapatok között
5. Csoportbeli meccsek általános gólaránya
6. Csoportbeli meccsekben szerzett több gól
7. Csoportbeli meccsekben kapott kevesebb gól
8. Fair-Play helyezés a csoportbeli meccsek után
9. Sorshúzás

C. Abban az esetben, ha 3 csapat közül csak kettő marad döntetlen helyzetben, az "A" kritérium szerint dönthető el a mérkőzés.

Kiesési szakasz

A. Abban az esetben, ha a meccs a kiesési szakaszban döntetlenül végződik, 3 büntető rúgás jár mindegyik csapat számára.

B. Ha a meccs végén az eredmény egyenlő, akkor 9 méterről addig rúg mindkét csapat büntetőket, amíg eldől ki a nyertes. Mindenki, aki a játéklistán szerepel, rúghat 9-est (büntetőt) még abban az esetben is, ha nem lépett pályára a meccs folyamán.

C. A büntető rúgások alatt, az összes játékos, aki a listán szerepel, a pálya közepén található körön fog állni, a csapat illetékesei és szurkolói pedig a pálya szélén.

A cserelékenység korlátlan, ahogyan a kézilabdában.

Részvételi lap

A játék megkezdése előtt, minden csapatnak le kell adnia egy részvételi lapot, amin szerepelnek az adott csapat játékosainak az adatai, és egy táblázatot, ahova a bíró a szabálysértéseket jegyezheti.

Felszerelés

A játékosok számmal jelölt trikót kell hogy viseljenek, a csapatuknak megfelelő színben. Ezek a számok szerepelni fognak majd a részvételi lapon, a játékos neve mellett.

Játékpálya

A pályát természetes fű borítja. A játékosoknak tilos az alumínium szegecses cipő viselete a szintetikus pályán és a természetes pályán egyaránt. A szervezők a műanyag vagy a gumiból készült szegecses cipőket ajánlják a játékosok számára.

Kirúgás

Amikor a labda a kapu irányában, a játékvonalon kimegy, az ellenfél csapat egyik tagja hozza vissza és ugyancsak az ellenfél kapusa fogja kézzel visszadobni a labdát.

Bedobás a pálya széléről

A pálya széléről való bedobást a játékosok a kezükkel fogják végrehajtani.

Les

A játékos leshelyzetben van, ha közelebb van az ellenfél kapu vonalához, mint a labda és az utolsó előtti ellenfél játékos, azzal a feltétellel, hogy a pályán levő Les-vonal után legyen.

Az a játékos nincs les helyzetben, amelyik egy vonalban van az utolsó előtti ellenfél játékosal. Egy vonal lesz húzva 10 méterre mindkét kaputól, párhuzamosan az alapvonallal, amelytől kezdve érvényesül a les-szabály.

Oldal bedobás

A bedobást kézzel végzik el a játékosok.

Nem szabad kezdőrúgásból egyenesen gölt rúgni vagy bedobásból egyenesen kapura rúgni.

Pontosság

A csapatoknak készen kell lenniük a játszma előtt 15 perccel. Abban az esetben, ha a megbeszélt időpontban valamelyik csapat nincs jelen, 5 percen belül fel kell sorakozzanak a pályán, ellenkező esetben az adott csapat 0-3-ra veszíthet.

Ne feledjétek, hogy az 5 perces szünetek alatt, nem szabad elhagyni a játékkeret.

Büntetések-Normák

Büntetőlapok:

Az a játékos, amelyik piros lapot kapott, felfüggesztve lesz egy fordulót.

Az a játékos, amelyik két sárgalapot kapott, következő fordulóban játszhat.

A büntető lapokat nem számolják össze.

Fair-Play rangsor:

Abban az esetben, ha egyenlők a pontszámok a csapatok között, a negyedik kritérium a Fair-Play, amiben minden büntetőlap negatív értéket kap:

1. sárga lap = 1 pont
2. két sárga lap utáni felfüggesztés = 3 pont
3. piros lap = 6 pont

Az eredmény megítélése, csakis a hivatalos játékszabály betartása alapján lehetséges.

Csapatok magatartása:

Ha valamelyik csapat a játék során erőszakos magatartást tanúsít (bíró ellen, ellenfél csapattal szembeni durváskodás, stb.), automatikusan kiteszik a játékból. Mindegyik szabálysértésről hivatalos jelentést adnak a sport federációhoz, ahova a klub vagy a játékos tartozik.

A csapatok felügyelő személyei felelnek a csapattagok viselkedéséért (bíróval, csoporttársakkal, ellenféllel, nézőközönséggel, szervezőkkel).

A szervezők a kísérőkkel együtt minden játszma előtt és után ellenőrzik az öltözőket. Az öltözőkben való berendezés rongálásáért teljes mértékben az adott csapat tagjai lesznek felelőségre vonva.

Bírók

A bíró teljes hatalommal rendelkezik, lefújhatja vagy felfüggesztheti a játékot, ha negatív visszajelzést kap valamelyik csapat részéről.

Fellebbezés

A fellebbezést és bármilyen panaszt írásban kell átadni a játszma után, legkésőbb 10 perccel. A rendezők nem fogadnak el olyan panaszt vagy fellebbezést, ami a bíró döntését érinti.

Szükséges iratok:

a. Játék igazolvány

vagy

b. Útleve

vagy

d. Születési bizonyítvány eredetiben

Abban az esetben, ha a fellebbező nem mutat fel egy dokumentumot sem a felsoroltakból, a saját csapata 0-3-ra veszíthet.

Hogy a fellebbezés legális legyen, 25 Eurót kell befizetni a pályahivatalnál.

A fellebbezés helyben lesz megítélve.

Ezért kell, hogy az edzőknél vagy kísérőknél meglegyen minden szükséges irat, ellenkező esetben a fellebbezést elutasítják.

Játékprogram

A szervező bizottságnak jogában áll változásokat létrehozni, a csapatok felállításában és a pálya órarendjében is.

Bármilyen változást a lehető legrövidebb időn belül átadnak az érintett csapatok számára.

Biztosítás

Minden kísérőnek fel kell mutatnia a csapattagok biztosítását (benti pályákra és a kintiekre is egyaránt) Ezt a turné fő irodájában kell leadni).

A szervezők a turné alatt, nem vállalnak felelősséget semmilyen sérülésért vagy betegségért, ahogyan nem vállalnak felelősséget elvesztett vagy elloptott tárgyak esetében sem.

=Feltételek elfogadása és tiszteletben tartása

Az **EDELWEISS JUNIOR FOOTBALL CUP 2015-re** feliratkozott csapatok, elfogadják a szervezők által kiírt szabályzatot és mindegyik csapat aláírja, hogy kapott egy példányt, amit figyelembe fog venni.